

Formation courte qualifiante « la Fabrique des possibles » niveau avancé « Animer les possibles »

Objectifs de la formation, enseignement

À l'issue de cette formation, les stagiaires auront une connaissance plus approfondie des outils et services que peuvent offrir les makerspaces et des perspectives qu'ils ouvrent. Ils seront capables d'animer des séances de créativité et d'accompagner des projets dans une démarche centrée sur les personnes (Design Thinking et Design pour tous) de la définition du besoin à la matérialisation des idées. Ils seront capables d'utiliser de manière autonome les principaux outils numériques rencontrés dans les Makerspaces (Imprimante 3D, Découpe laser, Brodeuse numérique, ...). Ils seront capables de former leurs pairs à l'utilisation de ses principaux outils numériques.

La formation se veut inclusive, elle est adaptée aux personnes en situation de handicap. Elle est entièrement réalisée sur site, au sein de l'innovation Crunch Lab à Belfort, suivant une alternance de séances théoriques et pratiques.

Prérequis et modalités d'admission

Prérequis : Bac & formation « LA FABRIQUE DES POSSIBLES » Niveau Découverte Modalités
d'admission : Vérification des prérequis

Programme

Séance 1 :

- 2h de Cours. Introduction : Présentation de la formation. L'expérience utilisateur. & Design Thinking & Design pour Tous : Définitions, histoire et philosophie des principaux courants. Les modèles de la Conception Centrée sur les Personnes (CCP). Design Thinking & Design pour Tous : présentation de la démarche, des méthodes et des outils principaux. Exemples de projets
- 2h de TD. Formation machine 1 : niveau expert. Les stagiaires pourront suivre minimum 8 formations machines et outils de leur choix sur 10 séances « formation machine ». Impression 3D. Découpe laser. Brodeuse numérique. Commande numérique 3 Axes. Découpe fil chaud. Thermoformeuse. Fusion 360. Arduino. Et bien d'autres au choix

Séance 2 :

- 2h CM. Design Thinking : Créativité. Animer la créativité collective
- 2h TD. Formation machine suite : niveau expert.

Séance 3 :

- 2h CM. Formation machine : niveau expert. Théorie formation machine et outil
- 2h TD. Design Thinking : Booster sa créativité : méthodes et outils de créativité : brainstorming, brainwriting, brainwalk, sketchstorm, mind mapping, bodystorm, gamestorming, ... Avec exercices

Séance 4 :

- 2h CM. Formation machine : niveau expert. Théorie formation machine et outil
- 2h TD. Design Thinking : Booster sa créativité par le faire : méthodes et outils de maquettage Quick & Dirty. Avec exercices

Séance 5 et 6 : 8h TD sur 2 jours. Participation au Crunch Maker Camp (hackathon de 48h). Intégrer et guider une équipe projet dans une démarche d'innovation participative. Animer la créativité : proposer des méthodes et outils à l'équipe pour booster leur créativité. Maquetter et prototyper les idées de l'équipe

Séance 7 : 1h CM. Formation machine : niveau expert. Théorie formation machine et outil & 3h TD. Formation machine ou outil suite

Séance 8 : 1h CM. Formation machine : niveau expert. Théorie formation machine et outil & 3h TD. Formation machine ou outil suite

Séance 9 : 1h CM. Design Thinking : Méthodes et outils pour l'immersion sur le terrain : observation et entretiens. Méthodes et outils de synthèse : parcours d'expériences et personas. & 3h TD. Formation machine ou outil suite

Séance 10 : 1h CM. Design Thinking : Évaluer Tester ses idées. Méthodes et outils pour l'expérimentation : protocole de test et validation de l'expérience utilisateur & 3h TD. Formation machine ou outil suite

Outils pédagogiques

Supports numériques Power Point ; 1 PC par personne ; Du matériel de créativité ; Des machines numériques du fablab (imprimantes 3D, Découpe laser, Machines d'usinages 3 et 5 axes, brodeuses numériques, imprimante à sublimation, presse à chaud, Découpeuse fil chaud...)

Contrôle des connaissances et délivrance d'une attestation

Évaluation par Études de cas : Réalisation de petits projets à l'aide des méthodes et matériels du CrunchLab en suivant une démarche créative dans un esprit Design pour Tous, innovation participative et maker. Participation à un Hackathon et autres : Obtention de validations de certaines machines du CrunchLab - Niveau avancé et expert.

Prise en compte de situations de handicap

Futur stagiaire en situation de handicap : informez-nous, afin que nous puissions vous mettre en relation avec notre [référént handicap](#)

Pour plus de renseignements : <https://www.utbm.fr/formations/formation-continue/>

Public

Formation inclusive, tout public de niveau Bac et plus, pour toutes les personnes désireuses d'approfondir sa culture de l'innovation centrée sur les personnes (Design Thinking et Design pour tous), ses compétences « maker » et de se former aux outils numériques des laboratoires d'innovation (fablab, openlab, makerspaces, ...).

Responsable de la formation

Mme Marjorie BARCELLA

Autres intervenants

MM . Lucas RAMORY, Fabmanager, et Frederick ZANN, Fabmanager

Durée de la formation

10 séances de 4 heures les jeudis après-midi.

Lieu

UTBM, campus de BELFORT (Bâtiment B - Locaux de l'UTBM Innovation Crunch Lab)

Tarif et calendrier

Contacteur :

formation.continue@utbm.fr