



Benjamin Reynoudt, élève-ingénieur à l'UTBM dans la spécialité « mécanique - ergonomie », aime entreprendre.

Avec son projet TAMTAM, visant à développer des objets connectés en bois pour répondre à la problématique de la perte de créativité chez les enfants, il participe avec son équipe (Anthony Mairré et Mourad Mamassi) aux Entrepreneuriales de novembre 2016 à mars 2017. Soutenu par une « Bourse Entrepreneuriat » de la Fondation UTBM, il opte pour le statut étudiant-entrepreneur.
<https://reynoudtbenjamin.wixsite.com/bookpublic/tamtam>

Puis, chef de projet lors de l'UTBM Innovation CRUNCH Time 2017, il obtient la Palme d'Or sur un projet présenté par l'entreprise CRISTEL, mécène de la fondation. Fin 2017, son projet évolue vers un jeu de carte 100% made in France « Fingers ». Il peaufine son concept avec l'appui de différentes rencontres sur ses stands de festivals et autres parties de jeux. Il prévoit son lancement en 2019. <https://reynoudtbenjamin.wixsite.com/fingers>

En 2018, il travaille au sein de l'UTBM Innovation CRUNCH Lab en partenariat avec le Centre Bretegnier d'Héricourt et La Fondation Arc-En-Ciel à un projet de conception d'un jeu de société pour la prévention des chutes, le CHUTOPOLY.

<https://reynoudtbenjamin.wixsite.com/bookpublic/chutopoly>

Après le succès remporté début 2020 par la campagne de financement participatif pour son jeu « Fingers », Benjamin a décidé de lancer une nouvelle campagne à travers le monde afin de lancer la version « Langage Indépendant ».